

## ПРИМЕРНАЯ КЛАССИФИКАЦИЯ ИГР, ИГРУШЕК И ИГРОВОГО ОБОРУДОВАНИЯ

Участник Конкурса может подавать заявку на свою разработку (идею, продукцию) по любой номинации, которую он считает подходящей для неё.

При этом Организаторы Конкурса не ограничивают участников, к какому именно виду (по нижеприведенной классификации) может относиться заявленная разработка.

Участники имеют право подавать на Конкурс новые дизайн-решения, выполненные вне данной классификации игр, игрушек и игрового оборудования.

1. Куклы, в т.ч. куклы-фигурки (фигурки героев), наборы кукол/фигурок, персонажи (животные, иные существа), кукольные домики, игровые среды и аксессуары игрового обихода;
2. Мягкие игрушки (мягконабивные, тканевые, текстильные, валяные и др.);
3. Конструкторы, наборы конструкторские и игрушки для конструирования, в т.ч. механические, интерактивные, сборные (вкл. электромеханические, электротехнические, робототизированные), универсальные, тематические и модельные;
4. Сюжетно-ролевые комплекты, строительные наборы и модели из разных материалов, модели, имеющие встроенный двигатель, мини-модели литые;
5. Игрушки для малышей (мобиле, погремушки, подвески-манипуляторы, пинболы, сортеры, активные центры, ходунки и др.);
6. Дидактические игры и игровые учебно-наглядные пособия для учреждений общего, дополнительного и дошкольного образования, а также для семейного образования и центров развития детей;
7. Настольные игры различных видов, паззлы и головоломки;
8. Книжки-игрушки;
9. Игры и наборы для творчества, хобби и ручного труда;
10. Транспортные игрушки: машинки, самолеты и пр. транспорт (в т.ч. наборы и треки для транспорта, радиоуправляемые, робототизированные; тематические: наземный, воздушный, водный и др.); игрушки транспортные, технические (в том числе игрушечные сооружения) механические (заводные, инерционные, пружинные, рычажные), электромеханические (с микроэлектродвигателями), на основе тепловых машин, гидравлические, пневматические, аэродинамические, действующие от магнитов, с двигателями внутреннего сгорания, электротехнические, электронные;
11. Музыкальные игрушки, устройства и инструменты музыкальные игрушечные (без механизмов, заводные, инерционные, пружинные, рычажные, электротехнические, электромеханические (с микроэлектродвигателями), электронные);
12. Игрушки и наборы для проведения опытов по разным отраслям знаний, в т.ч. оптические игрушки (без механизмов, электротехнические, электромеханические (с микроэлектродвигателями), электронные);
13. Крупногабаритные игрушки и игровое оборудование (домики, бытовые приборы, интерактивные развивающие центры, панели, игрушечные мастерские);
14. Игры для активного и сезонного отдыха (зимнего, летнего), физической культуры, спорта и туризма (игрушки для улицы и спорта), оружие игрушечное, игрушки спортивные механические (заводные, инерционные, пружинные, рычажные), электромеханические (с микроэлектродвигателями), гидравлические, пневматические, аэродинамические, действующие от магнитов, электронные;
15. Игрушки на колесах, предназначенные для катания детьми и катания детей, коляски для кукол, электромобили, беговелы, трехколесные велосипеды и др.;
16. Игры для праздников (включая фокусы, коллективные игры, игры для вечеринок, мыльные пузыри, новогодние игрушки);
17. Электронные игрушки и игрушки-гаджеты;
18. Игровое оборудование для закрытых и открытых площадок, интерактивное оборудование для познавательных центров;
19. Коррекционные и реабилитационные игры;
20. Игрушки народных художественных промыслов, ремесленная и дизайнерская игрушка.