|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ЕВРАЗИЙСКИЙ СОВЕТ ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ, МЕТРОЛОГИИ И СЕРТИФИКАЦИИ**  **(ЕАСС)**  **EURO-ASIAN COUNCIL FOR STANDARDIZATION, METROLOGY AND CERTIFICATION**  **(EASC)** | | | |
|  | **МЕЖГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  **СТАНДАРТ** | **ГОСТ**  **—**  **202**  *(проект, RU,*  *первая редакция)* |

**ОРУЖИЕ ИГРУШЕЧНОЕ**

**Общие требования безопасности**

***Настоящий проект стандарта не подлежит применению до его утверждения***

**Минск**

**Евразийский совет по стандартизации, метрологии и сертификации**

**202**

**Предисловие**

Евразийский совет по стандартизации, метрологии и сертификации (ЕАСС) представляет собой региональное объединение национальных органов по стандартизации государств, входящих в Содружество Независимых Государств. В дальнейшем возможно вступление в ЕАСС национальных органов по стандартизации других государств.

Цели, основные принципы и общие правила проведения работ по межгосударственной стандартизации установлены ГОСТ 1.0 «Межгосударственная система стандартизации. Основные положения» и ГОСТ 1.2 «Межгосударственная система стандартизации. Стандарты межгосударственные, правила и рекомендации по межгосударственной стандартизации. Правила разработки, принятия, обновления и отмены»

**Сведения о стандарте**

1 ПОДГОТОВЛЕН Ассоциацией предприятий индустрии детских товаров «АИДТ» (Ассоциация «АИДТ»)

2 ВНЕСЕН Межгосударственным техническим комитетом МТК 181 «Игрушки и товары для детства»

3 ПРИНЯТ Евразийским советом по стандартизации, метрологии и сертификации (протокол от 202 г. № )

За принятие проголосовали:

| Краткое наименование страны по МК  (ИСО 3166) 004–97 | Код страны по МК (ИСО 3166) 004–97 | Сокращенное наименование  национального органа  по стандартизации |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

5 ВВЕДЕН ВПЕРВЫЕ

*Информация о введении в действие (прекращении действия) настоящего стандарта и изменений к нему на территории указанных выше государств публикуется в указателях национальных стандартов, издаваемых в этих государствах, а также в сети Интернет на сайтах соответствующих национальных органов по стандартизации.*

*В случае пересмотра, изменения или отмены настоящего стандарта соответствующая информация будет опубликована на официальном интернет-сайте Межгосударственного совета по стандартизации, метрологии и сертификации в каталоге «Межгосударственные стандарты»*

Исключительное право официального опубликования настоящего стандарта на территории указанных выше государств принадлежит национальным (государственным) органам по стандартизации этих государств

**Содержание**

[1 Область применения](#_Toc198198903)

[2 Нормативные ссылки](#_Toc198198904)

[3 Термины и определения](#_Toc198198905)

[4 Классификация игрушечного оружия](#_Toc198198906)

[5 Требования к сырью, материалам и комплектующим изделиям](#_Toc198198907)

[6 Общие требования безопасности](#_Toc198198908)

[7 Маркировка](#_Toc198198909)

[8 Упаковка](#_Toc198198910)

[9 Указания по хранению и транспортированию](#_Toc198198911)

[10 Методы контроля](#_Toc198198912)

[Приложение A](#_Toc198198913) [(справочное)](#_Toc198198914) [Перечень продукции](#_Toc198198915)

[Приложение В](#_Toc198198916) [(справочное)](#_Toc198198917) [Маркировка игрушечного огнестрельного оружия](#_Toc198198921)

[Приложение С](#_Toc198198919)  [(справочное)](#_Toc198198920) [Метод оценки безопасности кольцевых обойм пистонов для детского игрушечного оружия при снаряжении](#_Toc198198921)

[Приложение ДА (справочное)](#_Toc198198922) [Информация о применяемых технических регламентах и нормативных правовых актах в государствах – участниках СНГ](#_Toc198198923)

**МЕЖГОСУДАРСТВЕННЫЙ СТАНДАРТ**

|  |
| --- |
| **ОРУЖИЕ ИГРУШЕЧНОЕ**  **Общие требования безопасности**  Toy weapons. General safety requirements |

**Дата введения – 202–**

**1 Область применения**

Настоящий стандарт распространяется на оружие игрушечное (перечень продукции в соответствии с приложением А), предназначенное исключительно для использования для игр детей в возрасте до 14 лет.

Использование игрушечного оружия должно происходить в безопасной обстановке, и важно, чтобы не возникало ситуаций, которые могут привести к недопониманию или опасности окружающих.

Настоящий стандарт не распространяется на:

- пневматическое оружие (ружья и пистолеты, использующие сжатый газ, за исключением водяных ружей и пистолетов), точные копии огнестрельного оружия;

- катапульты, арбалеты, рогатки и устройства для метания (за исключением предназначенных изготовителем для детей в качестве игрушки);

- изделия и игры, в которых используются снаряды для метания типа дротиков с металлическими наконечниками;

- луки для стрельбы, длина которых в ненатянутом состоянии превышает 1200 мм;

- оружие для коллекционеров при условии, что оружие или его упаковка имеют видимое и разборчивое указание на то, что он предназначен для коллекционеров в возрасте от 14 лет и старше.

**2 Нормативные ссылки**

В настоящем стандарте использованы нормативные ссылки на следующие межгосударственные стандарты:

ГОСТ 9.301 Единая система защиты от коррозии и старения. Покрытия металлические и неметаллические неорганические. Общие требования

ГОСТ 9013 Металлы. Метод измерения твердости по Роквеллу

ГОСТ EN 71-1 Игрушки. Требования безопасности. Часть 1. Механические и физические свойства

ГОСТ CISPR 14-1 Электромагнитная совместимость. Требования для бытовых приборов, электрических инструментов и аналогичных аппаратов. Часть 1. Электромагнитная эмиссия

ГОСТ CISPR 14-2 Электромагнитная совместимость. Требования для бытовых приборов, электрических инструментов и аналогичных аппаратов. Часть 2. Помехоустойчивость. Стандарт для группы однородной продукции

Примечание *—* При пользовании настоящим стандартом целесообразно проверить действие ссылочных стандартов и классификаторов на официальном интернет-сайте Межгосударственного совета по стандартизации, метрологии и сертификации (www.easc.by) или по указателям национальных стандартов, издаваемым в государствах, указанных в предисловии, или на официальных сайтах соответствующих национальных органов по стандартизации. Если на документ дана недатированная ссылка, то следует использовать документ, действующий на текущий момент, с учетом всех внесенных в него изменений. Если заменен ссылочный документ, на который дана датированная ссылка, то следует использовать указанную версию этого документа. Если после принятия настоящего стандарта в ссылочный документ, на который дана датированная ссылка, внесено изменение, затрагивающее положение, на которое дана ссылка, то это положение применяется без учета данного изменения. Если ссылочный документ отменен без замены, то положение, в котором дана ссылка на него, применяется в части, не затрагивающей эту ссылку.

**3 Термины и определения**

В настоящем стандарте применены следующие термины с соответствующими определениями:

3.1 **оружие игрушечное:** игрушка, имитирующая по внешнему виду и (или) принципу действия оружие (огнестрельное, пневматическое, метательное, холодное и др.), не предназначенное для поражения цели и сконструированное таким образом, чтобы исключить причинение серьезной травмы ребенку.

Примечание *—* Игрушечное оружие может воспроизводить форму реального оружия или быть выполнено в стилизованной форме (фантазийное оружие).

3.2 **рукоять:** Часть игрушечного оружия, с помощью которой оно удерживается рукою и управляется при применении.

3.3 **метательное (метаемое) игрушечное оружие:** Игрушечное оружие, предназначенное для поражения цели на расстоянии снарядом, получившим направленное движение при помощи мускульной силы ребенка или механического устройства.

3.4 **механическое метательное устройство:** Устройство, преобразующее накопленную энергию деформации упругих элементов в кинетическую энергию метаемого снаряда.

3.5 **арбалет:** Механическое метательное устройство, состоящее из корпуса с закрепленными на нем дугами (дугой) с тетивой и механизма их фиксации в напряженном состоянии.

3.6 **лук:** Механическое метательное устройство, состоящее из дуг (дуги) и тетивы, не имеющее механизмов фиксации упругих элементов в напряженном состоянии.

3.7 **металл:** Материал, содержащий элементарный металл и/или металлические сплавы.

3.8 **обычное использование:** Игровые режимы, соответствующие инструкциям, приложенным к определенной игрушке, установленные на основе традиции, обычая, или являются очевидными при осмотре этой игрушки.

3.9 **снаряд:** Объект, предназначенный для запуска, бросания или отпускания в свободный полет или по определенной воздушной траектории.

ГОСТ EN 71-1–2022, п. 3.53

3.10

**игрушка со снарядом и накопителем энергии:** Игрушка со снарядом, выпускаемым при помощи пускового механизма, способного накапливать энергию независимо от пользователя, включающая в себя механизм высвобождения энергии.

ГОСТ EN 71-1–2022, п. 3.54

3.11

**игрушка со снарядом без накопителя энергии:** Игрушка со снарядом, который запускается энергией, создаваемой пользователем, или посредством пускового механизма, не способная накапливать энергию независимо от пользователя.

ГОСТ EN 71-1–2022, п. 3.55

3.12 **пластмассовое игрушечное оружие:** Игрушка, представляющая собой пластмассовое игрушечное оружие, конструкция которой состоит из деталей корпуса, полой цилиндрической насадки для пули, винтовой цилиндрической пружины сжатия тягово-пружинного механизма, кожуха пружины, курка, пружины для срабатывания курка, детали, стопорящей курок во взведенном состоянии, поршня, рукоятки и мягких пуль (принцип действия изделия основан на действии пружинного механизма, преобразующего один вид энергии в другой, а именно: при оттягивании поршня пружина сжимается по длине и фиксируется в сжатом состоянии, при нажатии на курок пружина освобождается от фиксации, распрямляется до первоначального состояния и происходит выстрел; энергия сжатой пружины преобразуется в механическую энергию).

3.13 **игрушка со снарядом:** Игрушечное оружие, конструктивно предусматривающее выстреливаемый снаряд (метаемый элемент) – например, стрелу, пулю, дротик, шарик, воду и т.п.

Примечание *—* Снаряд – любой отдельный элемент, выбрасываемый или вылетающий из игрушки при ее действии (также называется проектилем).

3.14 **безопасность игрушки:** Состояние игрушки, при котором отсутствует недопустимый риск причинения вреда жизни или здоровью играющего ребенка, а также иным лицам и окружающей среде при использовании по назначению или при разумно предвидимых условиях использования.

Примечание *—* Безопасность игрушечного оружия включает в себя физическую, механическую, химическую, электрическую безопасность, а также безопасность звуковых, световых, термических и прочих воздействий, связанных с игрушкой.

3.15 **лазер:** Устройство, которое может быть применимо для получения или усиления электромагнитного излучения в диапазоне длин волн от 180 нм до 1 мм преимущественно посредством процесса управляемого вынужденного излучения.

3.16 **светоизлучающий диод:** Полупроводниковое устройство с р-п-переходом, которое может быть применимо для получения электромагнитного излучения в диапазоне длин волн от 180 нм до1 мм посредством излучательной рекомбинации в полупроводнике.

Примечание — Оптическое излучение возникает в основном в процессе спонтанного излучения, но при этом может присутствовать некоторая часть стимулированного излучения.

**4 Классификация игрушечного оружия**

**4.1 По возрастным категориям пользователей:**

4.1.1 Игрушечное оружие для детей до 3 лет – изделия, безопасные для детей младшего возраста (как правило, простые по конструкции, крупных размеров, без мелких съемных деталей). Следует учитывать, что игрушки, имитирующие оружие, редко предназначаются для детей младше 3 лет ввиду наличия функциональных элементов, однако мягкие или цельнолитые предметы (например, мягкий пластмассовый молоточек, меч из поролона) могут относиться к данной категории. Эти игрушки должны соответствовать самым строгим требованиям безопасности по отсутствию мелких частей, острых краев, токсичных материалов и т.п.

4.1.2 Игрушечное оружие для детей от 3 до 7 лет – изделия для дошкольного возраста. К этой категории относятся большинство массовых образцов игрушечного оружия: пистолеты с присосками, световые мечи, водяные пистолеты, маленькие арбалеты, сабли из пластика и др. Для данной возрастной группы предъявляются требования безопасности с учетом возможного более активного использования, однако конструкция все еще должна предотвращать травмы с учетом того, что дети дошкольного возраста могут не всегда соблюдать осторожность.

4.1.3 Игрушечное оружие для детей от 7 до 14 лет – игрушки-оружие для младшего школьного и подросткового возраста. Обычно это более сложные или крупные изделия: например, наборы с метанием поролоновых стрел, лазертаг-наборы, сложные арбалеты, имитация бластеров, капсюльные пистолеты. Такие игрушки могут иметь более дальнобойные снаряды, более громкие эффекты и требуют от пользователя определенных навыков. Требования безопасности учитывают, что дети данной группы более осмотрительны, однако риск травм все равно должен быть минимизирован конструкцией игрушки. Игрушечное оружие, предназначенное для детей старше 14 лет, выходит за область данного стандарта и может рассматриваться как сувенирная продукция или макеты.

Возрастная маркировка конкретного изделия устанавливается производителем на основании испытаний и требований стандарта; при этом необходимо строго следовать принципу «игрушка не должна быть передана ребенку, для которого она не предназначена.

**4.2 По принципу действия и типу конструкции:**

4.2.1 Холодное и ударно-развивающее игрушечное оружие (ближнего боя) – имитация холодного оружия: мечи, кинжалы, сабли, ножи, дубинки, щиты, нунчаки и т.п. (из безопасных материалов); а также ударные устройства (молоточки, булавы). Как правило, не имеют метаемого снаряда. Безопасность достигается за счет материалов (мягкий пластик, резина, поролон), скругленных форм и ограниченной твердости.

4.2.2 Метательное игрушечное оружие без накопителя энергии – игрушки, метающие снаряд непосредственно приложением силы ребенка без пружин/механизмов. Пример: ручные рогатки, в которых ребенок натягивает резинку и сразу отпускает; метательные самолётики или копья, запускаемые броском рукой; некоторые виды луков, где стрела запускается простым усилием без фиксированного механизма. Требования: ограниченная сила натяжения, легкие снаряды с мягкими наконечниками.

4.2.3 Метательное игрушечное оружие с пружинным или эластичным накопителем энергии (механическое) – игрушки, имеющие механический пусковой механизм: пружинные пистолеты и ружья, арбалеты с пружиной или тетивой, катапульты, бластеры с эластичными элементами. Снаряд (например, стрелка, дротик, шарик) сначала удерживается или фиксируется, затем высвобождается пружиной/резинкой и вылетает. Эти игрушки должны соответствовать требованиям по предельной кинетической энергии снаряда и конструктивным мерам безопасности.

4.2.3 Пневматическое игрушечное оружие – изделия, в которых для метания используется сжатый воздух/газ, создаваемый вручную или за счет предварительного нагнетания. Сюда относятся водяные пистолеты (водяные пушки) и бластеры с насосом, воздушные ружья, стреляющие легкими шариками или ракетками с помощью насоса, ракеты на сжатом воздухе. Требования аналогичны механическому оружию – ограничение давления и энергии вылета снаряда, использование мягких снарядов, предотвращение выстрела опасными предметами.

4.2.4 Игрушечное оружие со взрывными элементами (капсюльное) – пистолеты и револьверы с пистонами. Хлопок при выстреле создается за счет мини-взрыва пиротехнического капсюля. Такие игрушки подразделяются по типу используемых пистонов (бумажные ленты, пластиковые диски и др.). Для них особенно актуальны требования по акустической безопасности (уровень шума) и отсутствию опасных искр/осколков при выстрелеallgosts.ru.

4.2.5 Электрическое и электронное игрушечное оружие – любое игрушечное оружие, имеющее электрическое питание. Здесь возможны различные подтипы:

- Электромеханическое оружие: сочетает электрический привод и механическое метание (например, автомат с батарейным моторчиком, стреляющий поролоновыми дисками; пулемет с лентой мягких пуль).

- Электронное имитационное оружие: не метает снаряды, но оснащено электроникой для имитации выстрелов (звук, свет, вибрация, счетчики и пр.), например лазертаг, электронные бластеры.

- Комбинированное: метает снаряд и параллельно создает электронные эффекты.

Для всех этих игрушек обязательны требования электрической безопасности и электромагнитной совместимости. Также они должны удовлетворять механическим требованиям, если метают снаряд.

**5 Требования к сырью, материалам и комплектующим изделиям**

5.1 Для изготовления игрушечного оружия должны применяться материалы, разрешенные техническим регламентам или нормативным правовым актам, действующим на территории государства, принявшего стандарт.

Примечание – Информация о технических регламентах и нормативных правовых актах приведена в приложении ДA.

5.2 В игрушечном оружии не допускается применять:

- полимерные сдублированные пленки размером более 100 х 100 мм, толщиной менее 0,038 мм (для изготовления фартуков и т.п.);

- полимерные сдублированные пленки, имеющие на каждом участке размером 30 х 30 мм площадь отверстий менее 1 % площади участка;

- древесину с червоточинами и выпадающими сучками;

- стекло для изготовления игрушек для детей в возрасте до 3 лет;

- стекло для изготовления игрушек для детей в возрасте старше 3 лет, за исключением, когда это необходимо для выполнения игрушкой ее функции;

- неборосиликатное стекло для изготовления стеклянных сосудов, предназначенных для нагревания;

- набивочные материалы, содержащие твердые или острые инородные предметы (гвозди, иголки, металлическую стружку, деревянные щепки, осколки стекла или пластмассы и др.);

- гранулированные набивочные материалы с размером гранул 3 мм и менее, применяемые без внутренней оболочки, не являющейся внешней оболочкой игрушки;

- наполнители игрушек типа погремушек, размер которых увеличивается во влажной среде более чем на 5 %;

- резину ворсованную (латексы, каучуки) для производства игрушек для детей в возрасте до 3 лет;

- картон и бумагу ворсованные для производства игрушек для детей в возрасте до 3 лет;

- целлулоид (нитрат целлюлозы) или аналогичные легковоспламеняемые материалы, за исключением применения указанных материалов в лакокрасочном покрытии;

- горючие газы и горючие жидкости, за исключением горючих жидкостей, находящихся в отдельных герметически закрытых емкостях максимальной вместимостью 15 см3.

**6 Общие требования безопасности**

Игрушечное оружие по показателям безопасности должно соответствовать требованиям настоящего стандарта, технической документации, техническим регламентом и нормативными документами, действующими на территории государств, принявших настоящий стандарт.

Примечание – Информация о технических регламентах и нормативных правовых актах приведена в справочном приложении А.

**6.1 Требования к конструкции**

6.1.1 Доступные кромки металлических деталей не должны быть острыми или должны быть загнуты, завернуты или закручены в виде спирали в соответствии с рисунком 1, или должны быть защищены полимерным покрытием.

Загнутая Завернутая Закрученные в виде спирали

а б в



*а* – кромки загнуты на угол менее 270°, максимальный размер *l*1 = 0,7 мм, *б* - кромки завернуты на угол от 270° до 360°, максимальный размер *l*2 = 1,5 мм, *в* – кромки закручены в виде спирали на угол более 360°, размер *l*3 не нормируется

Рисунок 1 – Виды кромок

Допускается наличие функциональных режущих кромок\*[[1]](#footnote-1)\* в игрушках, предназначенных для детей в возрасте старше 3 лет.

6.1.2 При наличии зазора (*l*) между листом металла и расположенной под ним поверхностью более 0,7 мм (рисунок 2) кромки листа металла должны соответствовать требованиям п. 6.1.1.



Рисунок 2 – Виды соединений деталей

6.1.3 Доступные кромки пластмассовых и деревянных игрушек не должны быть острыми.

6.1.4 Доступные кромки игрушечного оружия не должны иметь заусенцев и трещин.

6.1.5 Размеры отверстий в масках для фехтования должны быть меньше диаметров концов рапиры или шпаги.

6.1.6 Игрушечное оружие, состоящие из двух частей, соединенных одной или более петлями, и имеющие в собранном виде зазор между краями деталей, должны быть сконструированы таким образом, чтобы зазор был менее 5 или более 12 мм в любом положении двери или крышки.

6.1.7 Пайка в конструкторах и моделях, предназначенных для сборки детьми в возрасте до 10 лет, не допускается.

**6.2 Требования к крепежным деталям**

6.2.1 Острые концы крепежных деталей (гвоздей, шурупов, скоб и т.п.) не должны быть доступными для ребенка.

6.2.2 Доступные части крепежных деталей должны быть без заусенцев.

6.2.36. Головки утопленных крепежных деталей не должны выступать над поверхностью игрушки.

6.2.4. В игрушечном оружии, за исключением конструкторов оружия, доступные резьбовые концы болтов и винтов не должны выступать более чем на 3 мм или должны быть утоплены более чем на 0,5 мм.

**6.3 Требования к острым концам игрушечного оружия, проволоке и проводам**

6.3.1 Доступные острые концы игрушечного оружия и проволоки должны быть закруглены, притуплены или защищены колпачками, или должны иметь защитное покрытие.

Допускается наличие функциональных[[2]](#footnote-2)\* острых концов в игрушках, предназначенных для детей в возрасте старше 3 лет.

6.3.2. Проволока и провода, для которых имеется вероятность их сгибания ребенком, должны быть гибкими и прочными.

6.3.3. Корпуса игрушечного оружия (механизм в музыкальном игрушечном оружии и т.п.), в которых имеются не доступные для ребенка проволока, стержни и другие металлические детали, имеющие острые концы, должны быть прочными к удару.

**6.4. Требования к жестким деталям**

Жесткие детали (трубки, бруски, рычаги и т.п.), выступающие из корпуса игрушечного оружия и из-за своей структуры, диаметра, длины способные причинить травму ребенку при его падении на игрушку, находящуюся в неподвижном состоянии, должны быть защищены. Если защита представляет собой отдельный элемент, то он должен быть прочно соединен с игрушечным оружием.

**6.5. Требования к приводным механизмам**

Сила противодействия приводного механизма при включении не должна превышать усилия 4,5 Н в игрушечном оружии для детей в возрасте до 3 лет при использовании приводного шнура диаметром менее 1,5 мм.

**6.6. Требования к пружинам**

Доступные пружины должны быть защищены в случаях, если:

- спиральные пружины, не подвергающиеся нагрузке в процессе эксплуатации, имеют зазор между двумя последовательными витками в нерабочем состоянии пружины более 3 мм;

- пружины натяжения, подвергающиеся воздействию растягивающего усилия   
40 Н и возвращающиеся в свое первоначальное положение после снятия нагрузки, имеют зазор между двумя последовательными витками не менее 3 мм;

- пружины сжатия имеют зазор между двумя последовательными витками в нерабочем состоянии не менее 3 мм и к ним в процессе эксплуатации может быть приложено усилие 40 Н или более.

**6.7. Требования к игрушкам, предназначенным для контакта со ртом ребенка\*[[3]](#footnote-3)\***

6.7.1. Игрушечное оружие, содержащее незакрепленные предметы (шарики), не должны иметь отделяющихся предметов, входящих в цилиндр для определения размеров, при переменном вдувании и всасывании воздуха через отверстие для рта под давлением 10 кПа со стороны отверстия для рта, а также со стороны отверстия для выхода воздуха, если его можно взять в рот или закрыть ртом.

6.7.2. Корпус игрушечного оружия должен быть прочным.

**6.8. Требования к игрушечному оружию, содержащим источник тепла**

6.8.1. Игрушечное оружие, содержащее источники тепла, не должны воспламеняться во время или после их эксплуатации.

6.8.2. В процессе эксплуатации температура частей игрушечного оружия, предназначенных для касания рукой ребенка (ручки, кнопки, рычаги управления, рукоятки), не должна быть более 25 °С - для металлических, 30 °С - для фарфоровых и стеклянных, 35 °С - для пластмассовых и деревянных частей игрушечного оружия. Температура других доступных частей игрушечного оружия не должна быть более 45 °С - для металлических и 55 °С - для неметаллических.

6.8.3. Игрушечное оружие, имеющие источник тепла и содержащие жидкость или газы, не должны достигать таких температур и давления при эксплуатации, при которых может произойти утечка содержимого, за исключением случаев, когда это необходимо для нормального функционирования игрушки.

**6.9. Общие требования к игрушечному оружию со снарядами**

6.9.1. Метательные снаряды игрушечного оружия должны иметь неметаллические наконечники диаметром не менее 20 мм.

6.9.2. Крепление наконечников метательных снарядов должно быть прочным.

**6.10. Требования к игрушечному оружию со снарядами, кинетическую энергию которым сообщает ребенок**

6.10.1. Наконечники дротиков должны быть неметаллическими.

Допускается применять наконечники в виде дискообразных магнитов.

6.10.2. Снаряды в виде стрел и самолетов (для пружинных ружей и пистолетов, арбалетов, духовых ружей, самострелов) должны быть неметаллическими с притуплёнными концами. Ударная поверхность снаряда должна быть защищена упругими материалами (резиной и т.п.) с площадью поперечного сечения не менее 3 см2.

**6.11. Требования к игрушкам со снарядами, кинетическую энергию которым сообщает сама игрушка**

6.11.1. Значение кинетической энергии снаряда должно быть не более:

0,08 Дж - для твердых снарядов без упругой ударной поверхности;

0,5 Дж - для снарядов из упругих материалов или с упругой ударной поверхностью (резина и т.п.).

6.11.2. Стрелы в пружинных ружьях, пистолетах, арбалетах и т.п. должны быть неметаллическими, а концы их должны быть притуплены.

Стрелы, выпускаемые с кинетической энергией более 0,08 Дж, должны иметь ударную поверхность, защищенную упругим материалом (резиной и т.п.).

Значение кинетической энергии на единицу упругой ударной поверхности для стрел должно быть не более 0,16 Дж/см2.

**6.12 Требования к копиям холодного оружия**

Копии холодного оружия (ножи, сабли, топоры, рапиры и т.п.) должны быть без функциональных острых кромок и функциональных острых концов.

**6.13. Требования к игрушечному оружию, имитирующим защитные средства**

Детали игрушечного оружия, имитирующей защитное средство (щит, маска), изготовленные из прозрачного материала, должны быть устойчивы к удару.

**6.14. Требования к игрушечному оружию, имеющим защитно-декоративные покрытия**

6.14.1. Защитно-декоративные покрытия игрушечного оружия должны быть стойкими к действию слюны, пота и влажной обработке.

6.14.2. Прочность сцепления (адгезия) металлических и неметаллических неорганических покрытий по ГОСТ 9.301, лакокрасочных покрытий должна быть не более 1 балла.

**6.15. Требования к игрушкам без защитно-декоративного покрытия**

Поверхность и доступные края игрушечного оружия или деталей, изготовленных из древесины, должны быть без зазубрин.

**6.16 Требования к игрушечному оружию, изготовленному из резины и полимерных материалов**

Уровень запаха игрушечного оружия или деталей, изготовленных из резины и полимерных материалов, для детей в возрасте до одного года должен быть не более 1 балла, для детей в возрасте старше одного года - не более 2 баллов.

**6.17. Требования к оптическому игрушечному оружию**

6.17.1. Игрушечное оружие с коррекцией зрения должны давать изображение предмета в фокусе высотой не менее 2,8 мм и иметь устойчивую фокусировку оптической системы без самопроизвольного ее изменения.

6.17.2. Игрушечное оружие без коррекции зрения должны иметь минимальное расстояние от глаза до рассматриваемого предмета 250 мм.

6.17.3. Игрушечное оружие без коррекции зрения (бинокли, зрительные трубы и т.п.) должны быть с плоскими параллельными стеклами.

6.17.4. Стереоскоп с подвижной оптической системой должен иметь устройство, обеспечивающее изменение межцентрового расстояния от 50 до 64 мм.

6.17.5. Конструкция калейдоскопа должна исключать возможность доступа детей к наполнителю. Светорассеивающее стекло должно иметь коэффициент пропускания не менее 0,5.

6.17.6. Окуляр фильмоскопа должен быть с кратностью увеличения не менее 6´.

6.17.7 В игрушечном оружии, предназначенном для просмотра изображения на просвет одним глазом, должна быть специальная заслонка для защиты второго глаза от света, находящаяся на расстоянии не менее 15 и не более 30 мм от глаза. Обращенная к глазу сторона этой заслонки должна быть темной и матовой.

**6.18 Акустические (звуковые) эффекты и требования по шуму**

6.18.1 Игрушечное оружие, создающее звук (выстрел, взрыв, сирена и т.п.), не должно превышать установленных уровней звукового давления. Предельно допустимые уровни зависят от характера звука: для непрерывных и периодических звуков (например, гул мотора, стрекот пулемета) обычно применяется уровень звука 85 дБ(A) на расстоянии 50 см, если игрушка предполагается держать у уха – не более 85 дБ(A) на расстоянии 2,5 см. Для импульсных звуков (хлопок пистона, выстрел) устанавливаются требования по пиковому уровню. C-взвешенный пиковый уровень импульсного шума от игрушки с пистонами или другим взрывным действием не должен превышать 115 дБ. Рекомендуется, чтобы любые игрушечные пистолеты и бластеры имели уровень звука значительно ниже вредных порогов.

6.18.2 Если по конструктивным причинам импульсный звук превышает 115 дБ (но не выше, например, 125 дБ), производитель обязан предусмотреть предупреждения о возможном вреде для слуха. На таких игрушках и/или их упаковке должно быть предупреждение: «Не использовать в закрытых помещениях. Не подносить близко к ушам!». Все игрушки-оружие, имитирующие выстрел, должны снабжаться предупреждением о недопустимости наведения к уху.

6.18.3 Конструкция оружия с пистонами должна исключать вылет опасных продуктов взрыва: при срабатывании капсюля не должно образовываться открытого пламени или разлетающихся горячих частиц и иных осколков, способных травмировать ребенка. Это достигается либо использованием слабых пистонов, либо наличием глушащего кожуха вокруг места взрыва. Также сама игрушка должна отводить газы от пользователя.

6.18.4 Для электронных игрушек со звуком (например, лазерные бластеры со звуком) действуют те же ограничения уровня звукового давления. Звуковые излучатели (динамики, пищалки) лучше располагать так, чтобы они не были направлены прямо в ухо ребенка при обычном использовании. Если игрушку можно поднести к уху (например, игрушечная рация, встроенная в оружие), она должна соответствовать более строгим нормам для игрушек, прикладываемых к уху (как упомянуто 85 дБ(A)).

**6.19 Электрическая безопасность и электро-магнитная совместимость (ЭМС)**

6.19.1 Электрическое игрушечное оружие должно иметь номинальное питание не выше 24 В постоянного тока или эквивалентно по безопасности (это общее требование для всех электрических игрушек). Чаще всего используются батарейки 1,5–9 В или аккумуляторы 3–12 В, что удовлетворяет данному критерию. Если игрушка питается от сети через адаптер, сам адаптер должен соответствовать стандартам безопасности (например, иметь выходное безопасное низкое напряжение и защиту от перегрузки).

6.19.2 Конструкция электроигрушки должна исключать риск поражения электрическим током. Все токоведущие части и провода внутри игрушки должны быть надежно изолированы и закрыты от доступа. Корпус, открываемый пользователем (например, батарейный отсек), не должен предоставлять доступ к опасным элементам (сеть 220 В, если такая есть в адаптере, должна быть полностью внутри изолированного блока).

6.19.3 Батарейные отсеки должны быть устроены таким образом, чтобы маленькие дети не могли самостоятельно добраться до батареек (особенно до мелких батареек-«таблеток», представляющих риск проглатывания). Обычно крышка батарейного отсека фиксируется винтом или двумя одновременными защелками, требующими одновременного нажатия. Это особенно важно для игрушек, предназначенных детям до 3 лет.

6.19.4 Электрические цепи должны иметь защиту от короткого замыкания и перегрева. Например, мотор игрушечного автомата при заклинивании не должен вызвать плавление пластика вокруг из-за перегрева. Предусматриваются ограничители тока (предохранители, резисторы) или сам отключающийся мотор.

6.19.5 Электромагнитная совместимость (ЭМС): электронное игрушечное оружие не должно создавать недопустимых электромагнитных помех и должно быть устойчиво к воздействию внешних электромагнитных полей. Изделие должно соответствовать требованиям нормативных документов по ЭМС для игрушек или бытовой аппаратуры. В частности, уровни излучения радиопомех от игрушки не должны превышать установленных норм (например, в диапазонах частот радиовещания), а сама игрушка должна работать нормально при воздействии типичных помех (от мобильных телефонов, радиопередатчиков и т.п.). Соответствие ЭМС обычно достигается путем выполнения требований ГОСТ по предельно допустимым уровням излучения (например, ГОСТ CISPR 14-1 для бытовых приборов) и устойчивости (ГОСТ CISPR 14-2). В практическом плане это означает, что схемы игрушки имеют фильтры, подавляющие помехи, экранирование при необходимости, а также то, что при внешних наводках игрушка не переходит в опасный режим.

Дополнительные требования к электронике: если игрушка имеет функцию радиоуправления (Р/У танк, стреляющий шариками, например), то радиочастотный модуль должен соответствовать требованиям по радиочастотному спектру и мощности, установленным государственными органами (чтобы не было вредных излучений вне разрешенных диапазонов). Эти аспекты обычно регулируются отдельными нормативами, но производитель должен их учитывать.

**6.20 Световые эффекты и требования по световой безопасности**

6.20.1 Если игрушечное оружие оборудовано лазерным излучателем (лазерный указатель, целеуказатель), то допускается только использование лазеров безопасного класса излучения. Требование: класс лазерной безопасности не выше Class 1 (по ГОСТ IEC 60825-1) – т.е. лазер не представляет опасности даже при прямом кратковременном попадании в глаз. Игрушки с лазерами класса 2 и выше (более мощные, потенциально опасные для зрения) не допускаются. Лазерный свет, даже классов 1–2, никогда не должен направляться в глаза людей или животных – это должно быть отражено в инструкции.

6.20.2 Яркие светодиодные (LED) вспышки и другие высокоинтенсивные источники света на игрушке должны использоваться с осторожностью. Вспышки, имитирующие выстрел, не должны быть ослепляющими. Рекомендуется ограничивать яркость вспышек и длительность импульса, чтобы избежать риска повреждения сетчатки при близком рассмотрении. Любые лампы или светодиоды не должны выделять ультрафиолетовое излучение в опасных количествах.

6.20.3 Стробоскопические эффекты (мигающий свет) не должны иметь частоту, способную вызвать дискомфорт или приступы у детей, чувствительных к мерцанию. В общем случае, если игрушка имеет быстро мигающий световой эффект (например, сирена с частым миганием), рекомендуется ограничить частоту мигания примерно до 2–5 Гц и предусмотреть предупреждение в инструкции для детей, склонных к эпилепсии.

6.20.4 Нагревающиеся лампы: в игрушках-оружии редко используются лампы накаливания, но если есть источник света, способный нагреться (например, лампа в фонарике игрушечного автомата), необходимо исключить доступ к нему пользователя или ограничить температуру поверхности. Температура прикосновения открытых поверхностей игрушки не должна превышать ~40–45 °C при длительной работе, чтобы ребенок не получил ожог.

**6.20 Требования к сборке**

Если игрушечное оружие предназначено для сборки ребенком, то требования настоящего стандарта распространяются как на собранное игрушечное оружие, так и на ее составные части и детали, которые ребенок будет держать в руках в процессе сборки. Требования к собранной игрушечное оружие не распространяются на игрушки, у которых сборка является определяющей частью игрового процесса.

Если игрушечное оружие предназначено для сборки взрослым, то на нее распространяются те же требования, что и к собранному игрушечному оружию.

Игрушечное оружие, предназначенное для сборки, должно быть снабжено подробной инструкцией. В инструкции должно быть указано, собирает ли игрушечное оружие взрослый или он должен только контролировать правильность сборки.

**7 Маркировка**

Маркировка должна соответствовать требованиям настоящего стандарта, техническим регламентам или нормативным правовым актам, действующим на территории государства, принявшего стандарт.

Примечание – Информация о технических регламентах и нормативных правовых актах приведена в приложении ДA.

Маркировка игрушечного огнестрельного оружия в соответствии с приложением С.

7.1. Маркировку наносят или на игрушечное оружие, или на потребительскую тару, или на вкладыш, сопровождающий игрушечное оружие.

Маркировка должна быть четкой, хорошо видимой и несмываемой.

7.2. Маркировка должна содержать:

- товарный знак предприятия-изготовителя и (или) наименование предприятия-изготовителя или его представителя, или импортера;

- адрес предприятия-изготовителя или его представителя, или импортера.

На вкладыш или потребительскую тару дополнительно наносят предупреждение о сохранении вкладыша или упаковки с данными предприятия-изготовителя.

Допускается в маркировке указывать наименование предприятия-изготовителя в сокращенном виде (аббревиатура) при условии, что такие сокращения легко читаются и дают возможность узнать изготовителя (или его представителя, или импортера).

7.3. Маркировка должна содержать одну из следующих предупредительных надписей, если игрушка несет потенциальную опасность для ребенка:

«Не рекомендовать детям до трех лет» (на игрушечном оружии, представляющих опасность для детей в возрасте до 3 лет);

«Внимание! Пользоваться только под непосредственным наблюдением взрослых» (на игрушечном оружии функционального назначения[[4]](#footnote-4)\*, представляющих опасность для детей);

«Внимание! Не обеспечивает защиты при несчастном случае!» или

«Внимание! Не обеспечивает защиты от ультрафиолетового излучения!» (на игрушках, имитирующих защитные средства);

«Внимание! Не использовать вблизи линий электропередач!» (на стреляющем игрушечном оружии);

«Внимание! При использовании необходимо надеть защитное снаряжение!» (на стреляющем игрушечном оружии);

«Внимание! Не стрелять перед глазами или ушами! Не носить пистоны в карманах без упаковки!» (на игрушках, стреляющих пистонами).

7.3 Маркировка игрушечного огнестрельного оружия согласно приложению В.

**8 Упаковка**

8.1. Пакеты из полимерных пленок, применяемые для игрушечного оружия, имеющие периметр отверстия более 380 мм, должны иметь толщину пленки не менее 0,038 мм, кроме пакетов из термоусадочной пленки, целостность которых нарушается при распаковывании игрушечного оружия, и пакетов из перфорированной пленки, на каждом участке которой размером 30´30 мм имеются отверстия площадью не менее 1 % площади участка.

8.2. Пакеты не должны закрепляться затяжным шнуром или веревкой.

**9 Указания по хранению и транспортированию**

Условия хранения и перевозки игрушечного оружия должны обеспечивать сохранение его безопасных свойств на протяжении всего срока службы. Рекомендуются следующие меры и указания:

**9.1 Хранение у потребителя**

Игрушечное оружие следует хранить в сухом проветриваемом помещении при температуре от +5 °C до +35 °C, вдали от прямых солнечных лучей и отопительных приборов. Недопустимо хранить игрушку во влажных условиях, чтобы избежать коррозии металлических деталей и плесени на пластиковых/резиновых частях. Электронные игрушки хранить вдали от сильных электромагнитных полей и источников пыли. Рекомендуется после игры убирать игрушку в коробку или на специальную полку, недоступную для маленьких детей (если игрушка не для них).

**9.2 Разряженное состояние**

Если игрушка имеет механический накопитель энергии (пружину, тетиву) – хранить ее следует в ненатянутом (разряженном) состоянии, чтобы пружины не ослабевали и не было случайных выстрелов при падении. Например, арбалет – хранить без стрелы и со спущенной тетивой. Пистолет с затвором – хранить разряженным, без взведенной пружины. Капсюльный пистолет – без пистонов в барабане.

**9.3 Батарейки**

При длительном хранении (более 1 месяца без игры) из игрушки рекомендуется вынуть батарейки, чтобы избежать течи электролита и порчи игрушки. Хранить батарейки отдельно, не допуская их замыкания. Если игрушка на аккумуляторе – раз в 3–6 месяцев подзаряжать его, чтобы сохранить емкость.

**9.4 Комплектующие и снаряды**

Все снаряды (стрелы, пульки, ракетки), а также мелкие аксессуары, при хранении лучше держать вместе с игрушкой, в отдельном пакете или коробочке, чтобы не потерять. Особое указание – хранить пистоны (капсюли) в прохладном сухом месте, вдали от огня, и не давать детям для самостоятельного хранения (взрослый выдает по мере игры).

9.5 Безопасность доступа

Игрушечное оружие, особенно реалистичное на вид или стрелющее твердыми снарядами, должно храниться так, чтобы маленькие дети без присмотра не могли им завладеть. Это предотвращает как их возможные травмы, так и ситуации, когда дети пугают окружающих реалистичными игрушками. То есть, если в доме есть дети разных возрастов, оружие для старших следует убирать вне доступа младших.

**9.6 Транспортирование**

Перевозить игрушечное оружие следует в заводской упаковке или в таре, защищающей от загрязнений и механических повреждений. При транспортировании в условиях отрицательных температур, перед игрой игрушку рекомендуется выдержать при комнатной температуре не менее 2 часов, чтобы конденсат испарился и материалы приобрели исходные свойства. Электронные игрушки перевозить желательно при вынутых батарейках (чтобы случайно не включились) или в выключенном состоянии.

**9.7 Отгрузка и складирование**

Производитель и дистрибьюторы должны хранить коробки с игрушечным оружием в закрытых складских помещениях, при температуре от -10 °C до +40 °C и относительной влажности не более 80 %. Следует соблюдать осторожность при штабелировании: тяжелые ящики не помещать на хрупкие изделия. Транспортная маркировка «Беречь от влаги» означает, что складировать нужно вдали от пола, на поддонах, защищая от подтопления.

**9.8 Срок хранения**

Обычно игрушки не имеют ограниченного срока годности, но рекомендуется реализация потребителю в течение, например, 2 лет с даты производства, чтобы материалы не старели на складе. Если игрушка содержит элементы, имеющие срок годности (например, клейкие свойства присосок, пиротехнические пистоны), то срок хранения до использования может быть ограничен (производитель указывает это).

**9.9 Утилизация**

По окончании срока службы игрушечного оружия рекомендуется утилизировать его раздельно: электронные компоненты и батарейки – в пункты сбора электронного мусора, пластмассовые детали – как бытовой пластик. Не следует просто выбрасывать электронные игрушки с батарейками в общий мусор. Особо отмечается, что пистоны (неиспользованные) утилизируются как бытовые отходы небольшими порциями или через специальные пункты, избегая нагрева и механического воздействия.

**10 Методы контроля**

10.1 Методы контроля в соответствии с ГОСТ EN 71-1.

10.2 Основные размеры игрушечного оружия проверяют универсальным мерительным инструментом, обеспечивающим заданную точность, по действующей на предприятии-изготовителе НД.

Примечание — Точность измерения:

- линейных размеров — 0,1 мм;

- массы — 0,1 г;

- углов — 1’.

10.3 Твердость клинков проверяют прибором для измерения твердости по методу Роквелла в соответствии с ГОСТ 9013.

10.4 Силу натяжения лука игрушечного оружия, выполненного по типу метательного оружия (луки, арбалеты), проверяют динамометром или специальным устройством.

10.5 Игрушечное оружие, изготовленное по типу длинноклинкового холодного оружия в, не должны выдерживать без разрушения более 1—2 ударов, соотносимых по энергии с ударами, рассчитанными на поражение человека (энергия удара от 20—50 Дж), поперек сухого соснового бревна диаметром 150—200 мм.

10.6 Невозможность поражения цели игрушечным оружием, изготовленными по типу ударного оружия, устанавливают в ходе обязательных испытаний.

Примечание — Ударную нагрузку определяют приборами, используемыми при исследовании холодного оружия ударно-раздробляющего действия. Максимальная сила удара такими изделиями не должна превышать 30 кгс/см2.

10.7 Невозможность поражения цели игрушечным оружием, изготовленными по типу метаемого оружия (метательные ножи, сюрикены и т.п.), устанавливают в ходе обязательных испытаний.

Примечание — В ходе испытаний определяют как размерные характеристики (например длина лучей сюрикенов не должна превышать 8 мм), так и невозможность целенаправленного метания в цель изделий на расстояние свыше 3 м. При попадании в цель с расстояния 3 м относительная глубина повреждений мишени — сухой сосновой доски толщиной 30—50 мм (при поперечном расположении волокон) должна быть не более 4 мм (относительная глубина повреждений специальной пластиковой мишени, имитирующей мышечные ткани человека, — не более 7 мм).

10.8 Для определения способов крепления основных элементов конструкции игрушечным оружием и оценки их надежности без разборки или разрушения изделий для изучения и фиксации скрытых особенностей конструкции изделий в мягких или жестких рентгеновских лучах допускается применять переносные и стационарные рентгеновские установки.

10.9 Метод оценки безопасности кольцевых обойм пистонов для детского игрушечного оружия при снаряжении в соответствии с приложением С.

**Приложение A**

**(справочное)**

**Перечень продукции**

Таблица А.1 Перечень в соответствии с кодами ОКПД2

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование | Код ОКПД2 |
| Оружие игрушечное | 32.40.39.180 |

Таблица А.2 Перечень в соответствии с кодами ТН ВЭД

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование | Код ТН ВЭД |
| Игрушечное оружие | 9503 00 810 0 |

**Приложение В**

**(справочное)**

**Маркировка игрушечного огнестрельного оружия**

**В.1 Цель**

Руководящие указания данного приложения предназначены для сведения к минимуму возможности ошибочного принятия игрушечного огнестрельного оружия за настоящее.

**В.2 Общие положения**

Данное руководство применимо ко всем игрушкам, похожим или являющимся имитацией огнестрельного оружия, имеющим общий внешний вид, форму, конфигурацию или их сочетание как настоящего оружия. Сюда входят, этим не ограничиваясь, не стреляющее оружие, водяное оружие, пневматическое оружие с резиновыми пулями, пистолеты с пистонами, светоизлучающее оружие и оружие, стреляющее неметаллическими снарядами.

Данное руководство не применяется к следующим типам оружия:

- игрушечное футуристическое оружие, которое ни общим видом, ни формой, ни конфигурацией или сочетанием вышеперечисленного, не напоминает оружия;

- не стреляющие копии античного оружия, которые выглядят как настоящее, могут быть копиями в масштабе и не предназначены для игры;

- традиционное B-B оружие, ружья для пейнтбола или неогнестрельное (пневматическое) оружие, выпускающее снаряд за счет силы сжатого воздуха, сжатого газа или за счет действия механической пружины, или обладающее перечисленными характеристиками в сочетании;

- декоративные, поделочные и миниатюрные объекты, имеющие общий вид, форму, конфигурацию или их сочетание как настоящего оружия, при условии, что их размеры в высоту достигают не более 38 мм на 70 мм в длину, причем измерение длины исключает длину ружейной ложи. Сюда входят предметы, предназначенные в качестве настольных украшений или для ношения на браслетах, шее и на цепочках для ключей.

**В.3 Маркировка**

Оружие, подпадающее под данное приложение, следует маркировать или производить, или то и другое вместе, любым из нижеизложенных способов. Маркировка должна быть постоянной и оставаться на месте после испытаний на обоснованно прогнозируемое неправильное обращение. Слово "постоянная" исключает применение обычной краски или этикеток для целей настоящего пункта.

- Пробка огненно-оранжевого или ярко-оранжевого цвета, прикрепленная на конце ствола как неотделимая часть игрушки. Пробка не должна заглубляться более чем на 6 мм от среза ствола оружия.

- Полоса огненно-оранжевого или ярко-оранжевого цвета, покрывающая край ствола на расстоянии не менее 6 мм.

- Окрашивание всей наружной поверхности в белый, ярко-красный, ярко-оранжевый, ярко-желтый, ярко-зеленый, ярко-синий, ярко-розовый или ярко-фиолетовый цвет индивидуально или в качестве основного цвета в сочетании с другим цветом в любом рисунке.

**Приложение С**

**(справочное)**

**Метод оценки безопасности кольцевых обойм пистонов для детского игрушечного оружия при снаряжении**

С.1 Сущность метода заключается в сдавливании пистонов между площадкой и стержнем и определении уровня давления, при котором происходит срабатывание пистона.

С.1.1 Средства испытаний и вспомогательные устройства

С.1.1.1 Машина для испытания пружин и рессор МИП 1002.

С.1.1.2 Металлический стержень с плоскими торцами, диаметр которого соответствует внутреннему диаметру пистона.

С.1.1.3 Устройство для удержания стержня в вертикальном положении.

**С.2 Порядок подготовки к проведению испытания**

С.2.1 Закрепляют стержень в устройстве для удержания его в вертикальном положении.

С.2.2 Надевают пистон на стержень.

С.2.3 Устанавливают сборку на машину.

**С.3 Порядок проведения испытания**

С.3.1 Нагружают сборку с помощью машины до срабатывания пистона (величины, указанной в программе) и определяют усилие срабатывания *F* , кгс.

# **Приложение ДА (справочное)**

# **Информация о применяемых технических регламентах и** **нормативных правовых актах в государствах – участниках СНГ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Раздел/ пункт/ подпункт настоящего стандарта | Технический регламент или нормативный правовой акт | Государство –участник СНГ |
| п. 5.1, раздел 6 | ТР ТС 008/2011 «О безопасности игрушек» | AM, BY, KZ, KG, RU |

|  |  |
| --- | --- |
| УДК 688.72:006.354 | МКС 97.200.50 |
| Ключевые слова: дети, игрушки, оружие игрушечное, безопасность, требования | |

Президент Ассоциации предприятий

индустрии детских товаров «АИДТ» А.В. Цицулина

1. \* Функциональными режущими кромками считают кромки элементов игрушки, предназначенных для использования в качестве электрических проводников и т.п. [↑](#footnote-ref-1)
2. \* Функциональными считают острые концы игрушки или проволоки, предназначенные для использования в качестве электрических проводников. [↑](#footnote-ref-2)
3. \* К игрушечному оружию, предназначенным для контакта со ртом ребенка, не относятся надувные игрушки, которые предназначаются для постоянного использования в надутом виде. [↑](#footnote-ref-3)
4. \* К игрушечному оружию функционального назначения относятся игрушки, которые выполняют те же функции, что и изделия, устройства, приборы, предназначенные для взрослых и являющиеся их уменьшенной копией. [↑](#footnote-ref-4)