© 2014 Козырева Н.А. Морфологическая таблица: Спортивные игры с мячом

				7.5						
Перечень существенных признаков, ПАРАМЕТРЫ		Варианты: 1	2	3	4	5	6	7	8	9
А Располо- жение игрового	А1 земное	На земной поверхност и	Под землей	На снегу, льду	Над землей (на чём-то)	В любом положении				
	А2 в оборудованном пространстве	В помещении (зале)	В простран- стве общест- венных мест	В пространстве транспортных средств	Элементы on- line					
	А3 водное	На воде	Под водой	Над водой						
	А4 воздушно- космическое	В воздухе	В космосе							
В Игровое поле	В1 Размеры	Фиксиро- ванные	Без фиксации	Меняющиеся в процессе игры						
	В2 форма									
	ВЗ Оборудование игрового поля	Не нужно	Специальный стенд	Разметка	Стол					
С Время игры		До 1 минуты	1-5 минут	5-15 минут		Периоды суток	Периоды Недели			
D Передвиже- ние игроков	D1 «Пешком»	Ходьба	Бег	Приседания	Подскоки	Вплавь				
	D2 На транспортных средствах	Мотоцикл	Автомобиль	Самолет	Коляска	Лошади				
	D3 На вспомо- гательных приспособлениях	На коньках	На лыжах	На ходулях						
	D4 Без передвижения тела									
E	Е1Частями тела	Ногами	Руками	Головой	Бедром	Корпусом				

Чем бьют мяч	E2Специальными приспособлениями	Палкой	Клюшкой	Ракеткой						
	ЕЗ Физическим полем и устройствами	Электромаг нитным	Аэроуст- ройством	Гидроуст- ройством	Гаджетами					
FИгровые действия (с мячом)		Катают	Отталкивают	Перекладывают	Отнимают	Догоняют	Бросают	Передаю т	Ищут	Помечают
G Цель игры		Перегнать остальных игроков	Забросить мяч в (ворота, лунки, лузы, кольца)	фигуры или	Провести по определен- ному маршруту	Набрать нужное число очков	Перенест и за черту			
I Форма мяча		Шар	Грушевидная	Сдвоенная (строенная) сфера	Шар с ручкой	Овальная	Шайба			
К Конструк- ция мяча		Сплошной	Полый	Слои: 1слойный, 2сл., Много-слойн.	Пористый	Комбинир ованный				
L Количество мячей		1	2	У каждого игрока						
М Вид игроков		Люди	животные	Механизмы	Комбини- рованные					
N Количество играющих		Один	Двое	Группа на группу	Группа с одним водящим	Группа с 2 и более водящими	Каждый за себя	Без ограниче ний		
O P										